

Hermes

Use-Case-Realization Specifikacija: Autentifikacija i autorizacija

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 23.04.2025. | 1.0 | Prva verzija dokumenta | Dušan Marilović |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc196297465)

[1.1 Svrha 4](#_Toc196297466)

[1.2 Područje 4](#_Toc196297467)

[1.3 Definicije, akronimi, skraćenice 4](#_Toc196297468)

[1.4 Pregled 4](#_Toc196297469)

[2. Tok događaja - Dizajn 4](#_Toc196297470)

[2.1 Registracija 4](#_Toc196297471)

[2.2 Prijava 4](#_Toc196297472)

[2.3 Odjava 4](#_Toc196297473)

[2.4 Promjena lozinke i uredjivanje profila 4](#_Toc196297474)

[2.5 Obnavljanje zaboravljene lozinke 5](#_Toc196297475)

[2.6 Upravljanje sesijama 5](#_Toc196297476)

[2.7 Evidentiranje prijava i Upravljanje korisničkim pravima 5](#_Toc196297477)

[3. Izvedeni zahtjevi 5](#_Toc196297478)

Use-Case-Realization Specifikacija: Čuvanje projekta

# Uvod

Realizacija slučajeva korištenja daje prikaz namjene slučajeva korištenja i njihov obim. Realizacija slučajeva korištenja je jako važan segment implementacije prethodno definisahih zahtjeva jer predstavlja proces implementiranja samih funkcionalnosti sistema.

## Svrha

Namjena ovog dokumenta jeste definisanje osnovnih postavki koje će se koristiti prilikom implementacije slučajeva korištenja sistema, te precizira njihov obim i implementaciju u dizajnu.

## Područje

Realizacija slučajeva korištenja obuhvata specificiranje realizacije slučajeva korištenja, način njihovog predstavljanja i šablone za opis. Grafički editor razvijaju članovi grupe 1. Proizvod je namijenjen za iscrtavanje logičkih kola.

## Definicije, akronimi, skraćenice

Definicije, akronimi i skraćenice su opisani u dokumentu Rječnik.

## Reference

[1] Rječnik

## Pregled

U narednim sekcijama je dat opis na koji način se realizuje dati slučaj korištenja u smislu kolaboracije sa drugim objektima. U posljednjoj sekciji dokumenta je dat pregled zahtjeva o kojima se mora voditi računa prilikom implementacije, a koji se ne razmatraju tokom procesa dizajna.

# Tok događaja - Dizajn

U nastavku je prikazana realizacija slučaja korištenja Autentifikacija i autorizacija korisnika u sistemu Hermes. Ovaj slučaj korištenja omogućava korisnicima da pristupe sistemu, a administratorima da upravljaju korisničkim nalozima i njihovim pravima pristupa.

## Prijava

Prijava u sistem dostupna je svim registrovanim korisnicima putem login forme. Nakon unosa korisničkog imena i lozinke, sistem koristi metodu authenticate() radi provjere vjerodostojnosti unesenih podataka. U slučaju ispravne autentifikacije, poziva se metoda createSession() kako bi se kreirala nova sesija[1]. Na osnovu korisničke uloge, sistem prikazuje odgovarajući korisnički interfejs koji je standardni za zaposlenog korisnika, odnosno administrativni za administratora. U slučaju neuspješne prijave, korisnik dobija poruku o grešci.

## Odjava

Korisnici se mogu odjaviti iz sistema u bilo kojem trenutku. Opcija za odjavu dostupna je kroz meni, a nakon njenog odabira poziva se metoda terminateSession() koja zatvara trenutnu korisničku sesiju[1] i vraća korisnika na početni ekran aplikacije.

## Promjena lozinke i uredjivanje profila

Zaposleni korisnik, nakon prijave, može putem opcije za izmjenu lozinke otvoriti formu u kojoj unosi trenutnu i novu lozinku. Sistem nakon validacije poziva metodu changePassword() kako bi ažurirao lozinku u bazi. Uređivanje profila se realizuje na sličan način. Korisniku se prikazuje forma sa postojećim podacima, koji se mogu ažurirati i potvrditi, čime se pokreće metoda updateProfile().

## Obnavljanje zaboravljene lozinke

U slučaju zaboravljene lozinke, korisnik koristi opciju za reset lozinke. Sistem poziva resetPassword() za konačnu izmjenu u bazi.

## Upravljanje sesijama

Svakom prijavom korisnika kreira se nova sesija[1] putem metode createSession(). Administrator, koristeći metod getAllSessions(), ima uvid u sve aktivne sesije[1] korisnika i po potrebi može pojedinačne sesije[1] prekinuti pozivom terminateSession(sessionId).

## Evidentiranje prijava i Upravljanje korisničkim pravima Pored kontrole nad sesijama[1], administrator ima pristup pregledu svih korisnika sistema. Putem metode getAllUsers(), prikazuje mu se tabela sa osnovnim informacijama o korisnicima. Administrator može selektovati korisnika i otvoriti interfejs za upravljanje korisničkim pravima. Ovdje može promijeniti korisničku ulogu pomoću metode updateUserRole() čime se automatski ažurira nivo pristupa korisnika unutar sistema.

# Izvedeni zahtjevi

Prilikom implementacije nije bilo posebnih ograničenja nefunkcionalnim zahtjevima, osim da vrijeme odziva programa na bilo koju akciju iznosi najviše 1 sekundu.